



ОБЗОР ДЛЯ ПРЕССЫ

SELSOVIET

Нарративный иммерсивный симулятор, где вы решаете, кому достанется еда в советском сельском магазине, пытаясь спасти своих умирающих детей.

Selsoviet — иммерсивный симулятор от первого лица, действие которого происходит в отдалённом советском посёлке в 1976 году. Вы управляете маленьким сельским магазином в условиях крайнего дефицита и решаете, как распределять ограниченную еду между жителями.

Каждое решение имеет последствия — в том числе для вашей собственной семьи. Ваши дети тяжело больны, и выживание становится вопросом морального компромисса.



ВКРАТЦЕ

ЖАНР	Иммерсивный симулятор	ПЛАТФОРМА	PC (Steam)
РЕЖИМ	Одиночный	ДЕМО	Скоро
РЕЛИЗ	Не объявлен	ВРЕМЯ ИГРЫ	4-50 часов
КОНЦОВКИ	12	СЕТТИНГ	СССР · 1976

КЛЮЧЕВЫЕ ОСОБЕННОСТИ

- ◆ Моральное распределение дефицитных ресурсов
- ◆ Система живых NPC
- ◆ Ветвящийся нарратив
- ◆ Сохраняющиеся последствия
- ◆ Производство в магазине (хлеб, самогон)
- ◆ Интерактивное пространство магазина



МИР

СЕТТИНГ

Действие игры происходит в Хероте — отдалённом советском посёлке на Дальнем Востоке летом 1976 года. Приходящая в упадок деревня, сформированная дефицитом, изоляцией и системным забвением.

ПОЧЕМУ ТАКОЙ СЕТТИНГ

- ◆ Редко показываемый советский Дальний Восток
- ◆ Контраст идеологии коммунизма и реальности
- ◆ Акцент на быте в условиях дефицита
- ◆ Достоверная интерпретация на основе исторических исследований

СЮЖЕТ

Вы играете за Лизу — мать двоих детей и заведующую магазином. Её дети тяжело больны, а лечения в Хероте нет. Ближайшая больница — далеко за пределами досягаемости.

Управляя магазином, она должна решить, как далеко она готова зайти, чтобы спасти свою семью.

ТЕМЫ

- ◆ Дефицит и выживание
- ◆ Моральный компромисс
- ◆ Ответственность за семью
- ◆ Социальные системы
- ◆ Алкоголизм
- ◆ Надежда и смирение
- ◆ Абсурд повседневности



ГЕЙМПЛЕЙ

- 01 Управляйте сельским магазином
- 02 Взаимодействуйте с жителями
- 03 Распределяйте дефицитные товары
- 04 Содержите и обслуживайте магазин
- 05 Производите необходимые товары
- 06 Принимайте моральные решения с последствиями

USP

Selsoviet — это не просто симулятор магазина, а нарративный иммерсивный симулятор, где **вы решаете, кто будет есть.**



ДИСТРИБУЦИЯ

Selsoviet выходит на *PC в Steam*. Следить за новостями проекта можно на этих ресурсах:

ОФИЦИАЛЬНАЯ СТРАНИЦА

overedge.games/ru/games/selsoviet



SELSOVIET В STEAM

[store.steampowered.com/app/3006270/
Selsoviet](https://store.steampowered.com/app/3006270/Selsoviet)

